

Naviguons ensemble!

Les jeux des Métis



Le cercle empoisonné

On trace un cercle sur le sol d'environ 2 à 5 mètres, selon le nombre de participants. Les voyageurs et leurs amis se tiennent par la main autour du cercle. Ils se tirent mutuellement tâchant de forcer son voisin à mettre un pied dans le cercle. Tout voyageur passant le pied dans le cercle est éliminé. Seuls, les bras doivent servir à faire entrer les autres voyageurs dans le cercle.



Le renard et le lièvre

Deux voyageurs, les yeux bandés, sont à l'extrémité d'une corde qu'ils tiennent d'une main. Dans cette position, ils doivent s'attraper. Le voyageur-renard doit attraper le voyageur-lièvre. Ils peuvent se déplacer comme ils veulent, mais à condition de ne pas lâcher, à aucun moment, l'extrémité de la corde. Au début, on tire au sort pour déterminer le renard. Une fois le lièvre attrapé, ce dernier est remplacé. On tire à nouveau au sort pour déterminer les rôles et le jeu continue. On peut décider d'un temps limite pour le jeu.



Tiré du document « Jeux de voyageurs » par André Saintonge, 1^{er} juillet 1999. Dans le présent encart, les termes employés pour désigner des personnes sont pris au sens générique; ils ont, à la fois, la valeur du féminin et du masculin.

Naviguons ensemble!

Les jeux des Métis



Tirer par le cou

Cette partie se joue en équipe de deux. Les joueurs sont couchés au sol, à plat ventre, l'un en face de l'autre. Les jambes sont étirées, les mains au sol et le torse soulevé. Les joueurs peuvent aussi être à quatre pattes. On trace une ligne entre les deux joueurs.



Les participants enfilent une ceinture fléchée nouée derrière la nuque.

Au signal, ils reculent en utilisant leur nuque, leurs mains et le haut de leur corps. L'objectif est de faire traverser la ligne à son adversaire ou de retirer la ceinture de sa tête.



Cliquez sur la [vidéo 1](#) et la [vidéo 2](#) pour visionner des jeunes en action.

Levée à deux

Un voyageur demande l'aide de son compagnon. Les deux s'assoient par terre, dos à dos, les bras entrelacés. Sans changer de position, ils doivent se relever ensemble. Plusieurs paires de voyageurs peuvent faire cette activité simultanément.



Tiré du document « Jeux de voyageurs » par André Saintonge, 1^{er} juillet 1999. Dans le présent encart, les termes employés pour désigner des personnes sont pris au sens générique; ils ont, à la fois, la valeur du féminin et du masculin.