

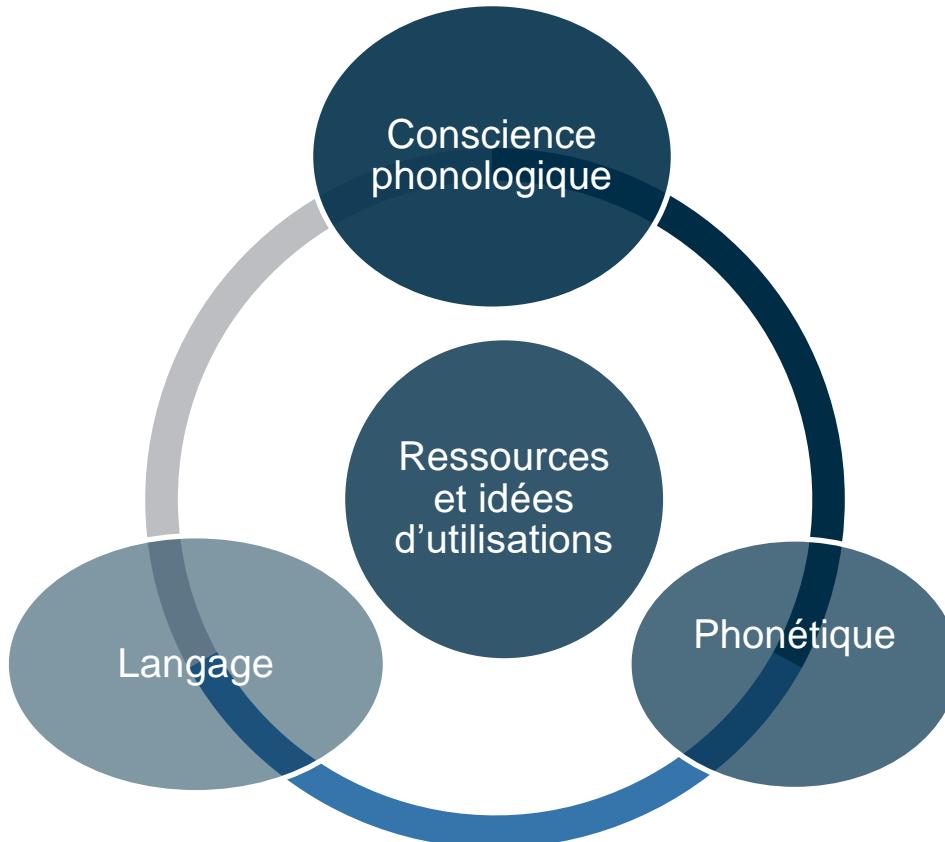


Précurseurs dans l'édition de matériel pédagogique complémentaire et ludique depuis 1996

Nos ressources préférées pour le
développement du langage
et de la phonétique

Gabrielle Yvars, orthophoniste

Ce que vous découvrirez durant la formation





Parce que vous et vos élèves
méritez ce qu'il y a de mieux

Attrayants

Durables

Diversifiés

Performants

Créé par des enseignants
pour des enseignants

Depuis 1996, entreprise familiale d'ici

Écoresponsable

Qualité graphique et pédagogique

Pensé et rédigé en français

Apprendre en s'amusant

En lien avec la recherche scientifique

Une gamme de produits diversifiés

[Littératie](#)

[Jeux éducatifs](#)

[Trousse de lecture](#)

[Collection d'ateliers pédagogiques](#)

[Intervention orthophonie et orthopédagogie](#)

Visitez cette
section pensée
pour vous



La différence



Une approche graduée unique pour bien sélectionner le jeu qui correspond aux besoins et à l'âge de l'enfant, et qui suit son développement.



Une approche centrée sur l'interaction parent-enfant.



Notre mission: outiller le parent et lui permettre d'accompagner son enfant dans ses apprentissages de manière ludique et amusante.

Chaque jeu est accompagné d'un guide qui explique clairement le pourquoi et le comment derrière chaque objectif éducatif.

La science au cœur de notre démarche éducative et de la conception de nos jeux.



Des jeux conçus et fabriqués dans notre usine de Québec avec des matériaux de qualité, écologiques et durables.

Guide d'accompagnement

17. Numéros et mathématiques | Documentaire

Le développement de l'habileté à dénombrer et de la connaissance des nombres



Pourquoi le jeu Potions mathématiques?

Amid a series of losses, the market is looking for a rebound.

Comment aider votre enfant pendant la jeu ?

?? Je trouve-vous?

1 2

Langage: Jeux Placote préscolaire

[Jeux éducatifs](#)[Jeux familiaux](#)[Outils pour la famille](#)[Le coin des parents](#)

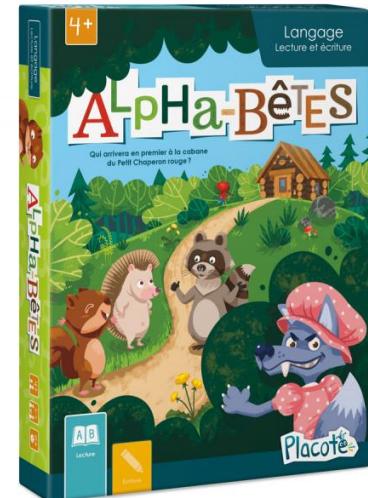
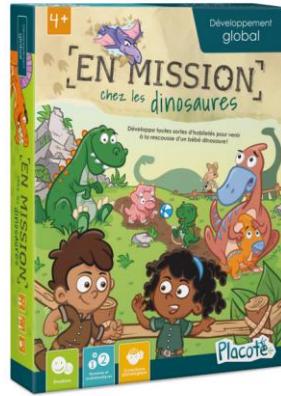
Développement du langage



Une collection de jeux éducatifs allant de 6 mois à 9 ans, conçue pour aider votre enfant à apprendre à parler et comprendre le langage, développer sa conscience des sons, puis mieux lire et écrire. Nos jeux de langage sont uniques et inégalés sur le marché, et reflètent l'expertise des Éditions Passe-Temps en pédagogie et en orthophonie depuis plus de 25 ans.



Conscience phonologique: D'éducatif, Hérisson, Alpha-Bêtes, En mission chez les dinosaures



À venir: Gargotte et les vlipous

Collection ciblant le développement de la conscience phonologique au préscolaire et en 1^{re} année de l'élémentaire.



Les joueurs s'amusent avec les vlipous, de petites créatures qui aiment se salir et jouer des tours, et Gargotte, un monstre un peu grognon.

La collection comprendra **8 jeux en boîte** et **2 documents complémentaires**.

Elle paraîtra en 2 temps:

- 1^{re} sortie (décembre 2022) : ensemble **Syllabes** (4 jeux et 1 document complémentaire)
- 2^e sortie (automne 2023, à confirmer) : ensemble **Sons** (4 jeux et 1 document complémentaire)



Ensemble Syllabes - Objectifs :

- Compter les syllabes orales dans des mots;
- Déetecter une syllabe orale dans des mots;
- Déterminer si deux mots riment (syllabes finales phonétiquement identiques);
- Discriminer des syllabes orales en début et en fin de mots.

Ensemble Sons - Objectifs :

- Identifier le premier son de mots;
- Identifier des mots qui se terminent par le même son;
- Repérer des sons dans des mots;
- Séparer des mots en sons.

En bref

- Chaque jeu comprend du matériel pour au moins **4 joueurs**.
- Chaque joueur peut **corriger lui-même** ses réponses dans la plupart des jeux (présence de l'intervenant **facultative**).
** Au besoin, le joueur peut demander à l'intervenant de lui lire le mot inscrit sous les images pour s'assurer qu'il s'agit du bon mot.*
- Les parties durent de 5 à 10 minutes, ce qui permet une utilisation en contexte **d'atelier**, en **sous-groupe** ou encore en **intervention individuelle**.
- Lorsque la présence de l'intervenant est **requise** (comme dans *Détecteurs de syllabes*), le jeu peut aussi être réalisé en **groupe-classe**.
- Le document complémentaire comprend des **outils d'évaluation**, des **tableaux de suivi** ainsi que des **fiches reproductibles** portant sur les mêmes objectifs que les jeux.
- Comme ils ne savent pas encore écrire, les joueurs analysent les syllabes **orales** des mots (comme ils les entendent) et non les syllabes **écrites** (ex. pomme = 1 syllabe. Autre exemple : Phonétiquement, canot et trainneau ont la même syllabe finale).





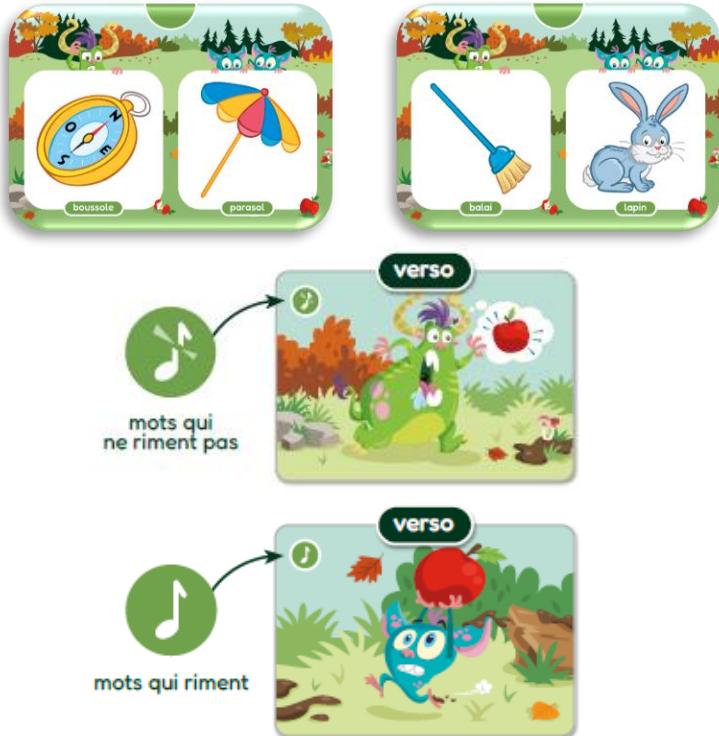
EPT-6456 Compteurs de syllabes



EPT-6457 : DéTECTEURS de syllabes



EPT-6458 : Chercheurs de rimes*



* Dans ce jeu qui cible la conscience de la syllabe, on entend par « rimes » le fait de présenter des **syllabes** finales phonétiquement identiques (et non seulement des **sons** finaux identiques).

EPT-6459 : Chasseurs de syllabes



couleur des niveaux

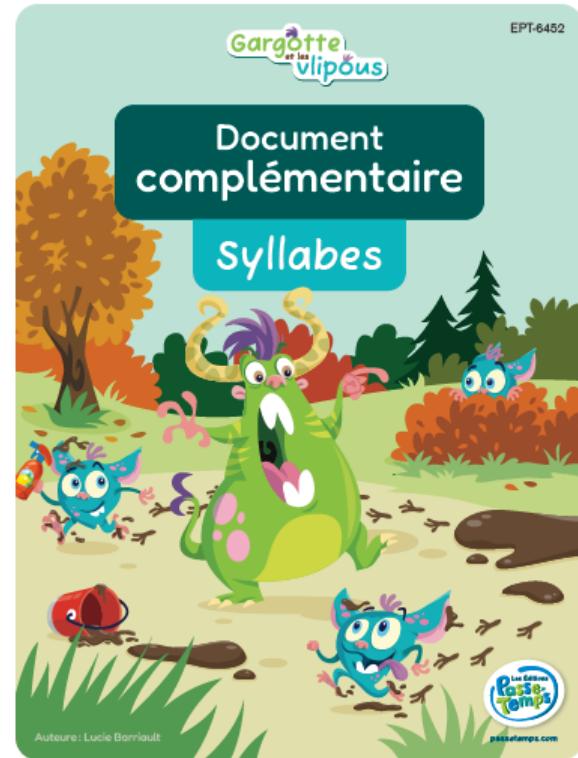


● **Niveau 1:** les joueurs analysent trois mots illustrés sur une carte. Ils doivent trouver celui qui ne commence pas par la même syllabe que les autres (p. ex.: tuba, banane, bateau)¹.

● **Niveau 2:** les joueurs analysent quatre mots illustrés sur une carte. Ils doivent trouver les deux qui se terminent par la même syllabe (p. ex.: sabot, chapeau, lapin, sapin).

EPT-6452 Document complémentaire : syllabes

- Outil d'intervention complémentaire aux jeux de la collection.
- Comprend **4 sections** ciblant chacune un objectif (mêmes objectifs que les 4 jeux de l'ensemble Syllabes).
- À l'achat de l'ensemble Syllabes, le document complémentaire est fourni en version numérique ET papier. Il est aussi vendu à l'unité, mais en version numérique seulement.

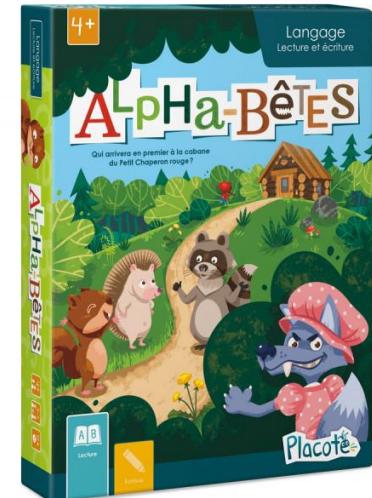
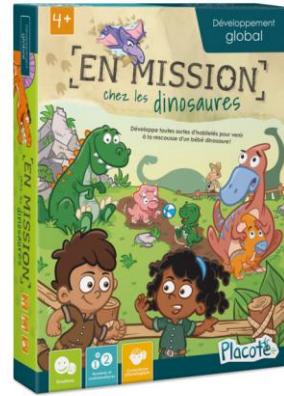


Dans chaque section du document reproductible, il y a :

- **un test** : une page avec des images et une consigne à l'élève.
 - L'intervenant fait passer ce test à l'élève deux fois : une fois **avant** le jeu et les exercices (prétest) et une autre fois **après** (post-test).
 - Les tableaux du prétest du post-test sont des outils de consigne pour l'intervenant, pour noter les résultats du test.
- **8 fiches (activités d'apprentissage et exercices)** : Certaines sont à faire avec l'intervenant en répondant à haute voix, mais la plupart peuvent être faites individuellement par l'élève une fois que la consigne lui a été expliquée.

The image shows a sample page from a reproducible document. At the top, there is a cartoon illustration of a teacher and three students. The text "Nom: _____" is written above the teacher. Below the illustration, the word "Section" is followed by a small padlock icon. The title "Compter les syllabes orales dans des mots" is displayed in a box. A "Tableau du prétest" is shown with columns for "Réussi" (with a checkmark icon) and "Non réussi" (with a crossed-out checkmark icon). The table lists items with their syllable counts: 1 chat (1), 2 hibou (2), 3 brocoli (3), 2 savon (2), 1 dé (1), 4 macaroni (4), 2 épée (2), 3 lavabo (3), 3 éléphant (3), and 4 hippopotame (4). A "Commentaires" section is present at the bottom of the table. The total score is indicated as "Total: _____ / 10". To the right of the table, there is a "Test 1" section with the instruction "Combien entendis-tu de syllabes dans les mots illustrés ?" and a "Nom: _____" line. This section contains 10 boxes, each with an illustration and a question mark: a cat, an owl, broccoli, soap, a die, a sword, a sink, an arch, a sword, an elephant, and a hippopotamus.

Conscience phonologique: D'éducatif, Hérisson, Alpha-Bêtes, En mission chez les dinosaures



Phonétique: Sucrerie et Pinchaud, Logamonstres et L'automate



Nécessite le gabarit
(vendu séparément)

Littératie: Coups de cœur

Escalier

29,95\$ à 44,95\$ par ensemble de 6 titres

La collection comprend 156 livres (les niveaux A à F sont aussi disponibles en grands livres).

version
numérique
disponible



Bidule

24,95\$ par ensemble de 5 titres

La collection comprend 10 ensembles de 5 livrets (aussi disponible en grands livres).



Interalire

24,95\$ à 27,95\$ par ensemble de 5 titres

La collection comprend 8 ensembles de 5 livres.



BDébutant

49,95\$ par ensemble de 4 titres

La collection comprend 6 séries de 4 bandes dessinées.



À venir en 2023



- Démarche scientifique rigoureuse
- Échelles adaptées au lecteur francophone
- Rédigée en français
- Illustrations actuelles et représentatives de la diversité
- Version numérique disponible
- Conçus avec des matériaux durables

www.passetemps.com

www.placote.com

Clavardage

[Faire une commande
\(passetemps.com\)](http://Faire une commande (passetemps.com))

