

Impair ou multiples de 3

Nombre de joueurs : 2, 3 ou 4 personnes

Matériel

un paquet de cartes sans les valets, dames, rois (les as sont des 1)
papier et crayon

Comment jouer

Donner 2 cartes à chaque joueur.

Chaque joueur essaie de faire un nombre impair **ou** un multiple de 3. Si c'est possible, le joueur marque un point.

Comment faire un nombre impair ou un multiple de 3 :

Le joueur peut additionner, soustraire, multiplier ou diviser les 2 nombres. Il peut aussi mettre les 2 cartes côte à côte. Exemple : le joueur reçoit un 4 et un 6. Il peut faire, 46, 64, 10, 24, 2. Il marque un point car il peut faire un multiple de 3.

À noter qu'un joueur ne peut faire qu'un point par manche.

Jouer 5 manches.

Objectif

Le jeu se termine après 5 manches. Le joueur avec le plus de points gagne.

Variantes

- Jouer plus de manches
- Marquer un point pour tous les nombres impairs et multiples de 3 possibles avec les 2 cartes

Source : <http://nrich.maths.org/1212>