

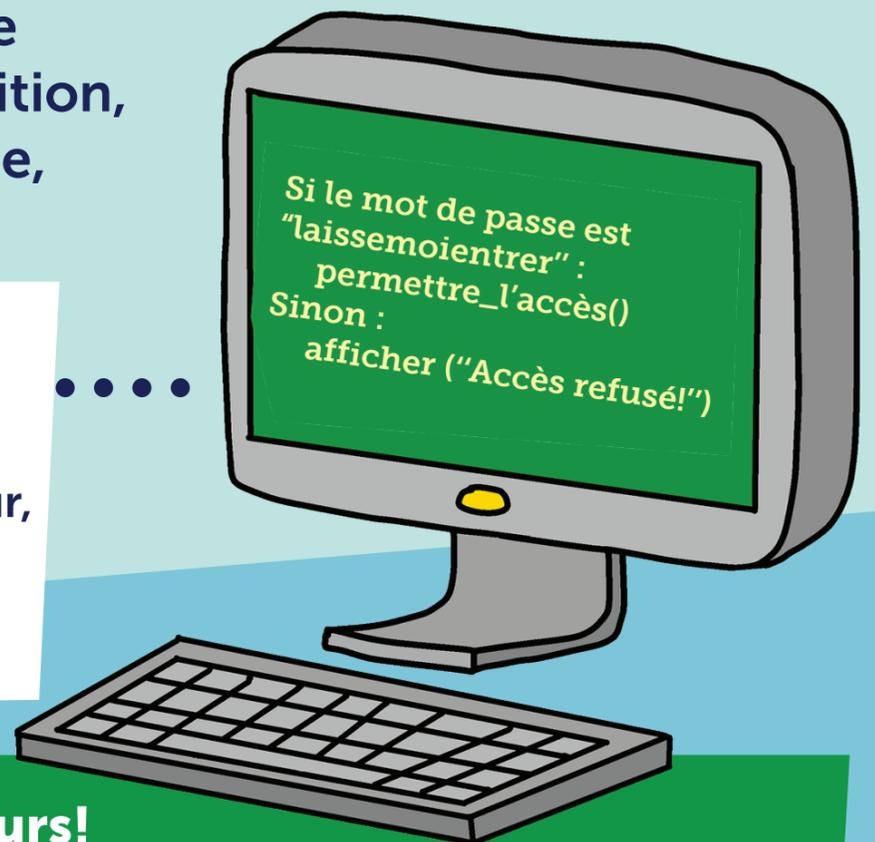
# SÉLECTION



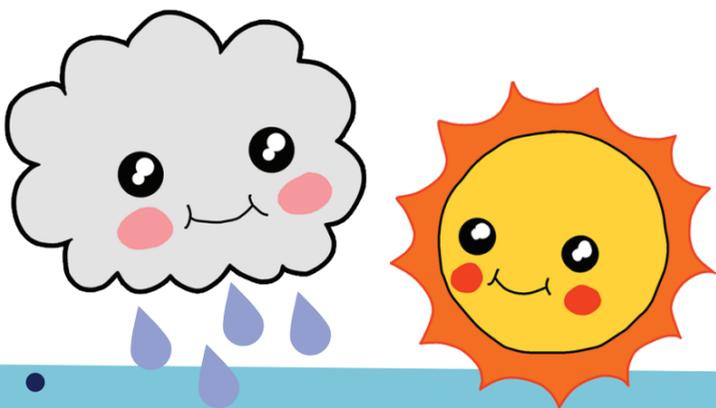
Lorsque tu demandes au programme informatique de respecter une condition, il teste la première et si elle est fautive, il exécute la seconde.

Tu peux utiliser les commandes **si** et **sinon** afin de prendre des décisions dans tes programmes. Par exemple, lorsque tu entres ton mot de passe dans un ordinateur, il décide s'il t'en permet l'accès.

C'est ce qu'on appelle la sélection.



## Nous utilisons la sélection tous les jours!



Lorsque tu regardes par la fenêtre le matin, s'il pleut, tu prendras un parapluie, sinon tu laisseras le parapluie à la maison.

## À ton tour maintenant! Expérimente la sélection avec ce quiz!

La sélection est aussi utilisée lorsque tu crées des quiz!

Tu trouveras un programme de quiz qui utilise la sélection dans Scratch.

Peux-tu créer tes propres questions de quiz?

quand ce lutin est cliqué

demander Quelle est la capitale de l'Allemagne? et attendre

si réponse = Berlin alors

dire Bien fait! pendant 2 secondes

sinon

dire Meilleure chance la prochaine fois. pendant 2 secondes

Tu désires en apprendre plus à propos de Code Club? Visite [www.codeclub.ca](http://www.codeclub.ca)