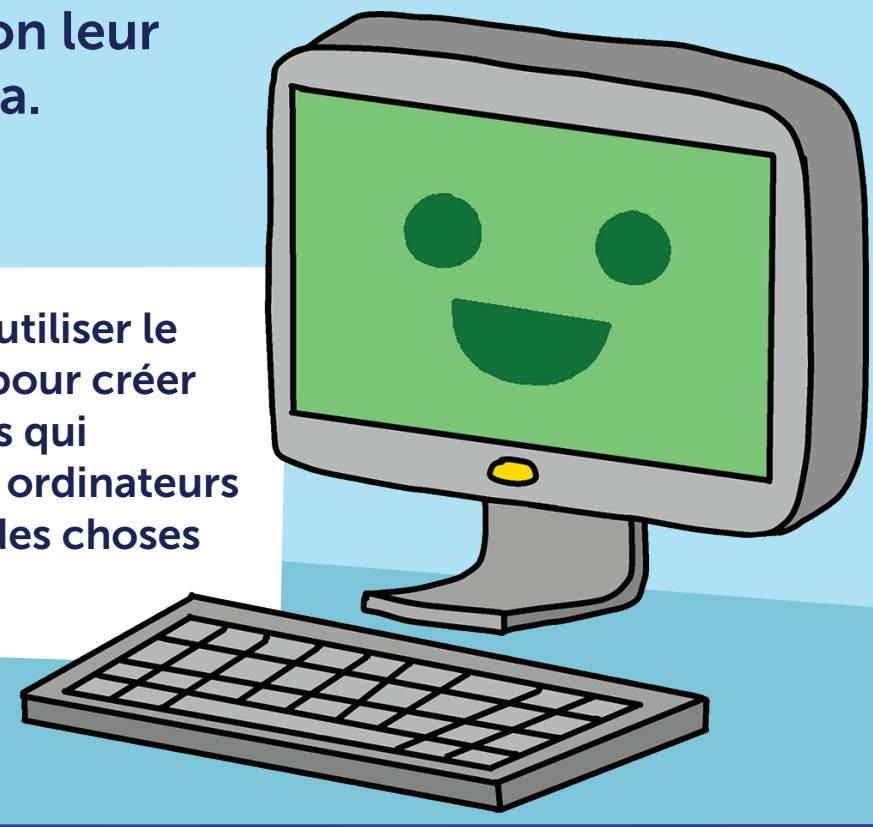
SÉQUENCEMENT

code club explique... l'informatique

Les ordinateurs sont puissants, mais ils ne sont pas très intelligents. Ils feront seulement ce qu'on leur demande, dans l'ordre qu'on leur demandera.



Pour que les ordinateurs complètent des tâches, il faut leur donner un ensemble d'instructions dans le bon ordre.

C'est ce qu'on appelle le séquencement.

Il est possible d'utiliser le séquencement pour créer des programmes qui indiqueront aux ordinateurs comment faire des choses ingénieuses.

Nous utilisons le séquencement tous les jours!

Par exemple, si tu te fais une tasse de thé, tu suivras une séquence d'étapes.

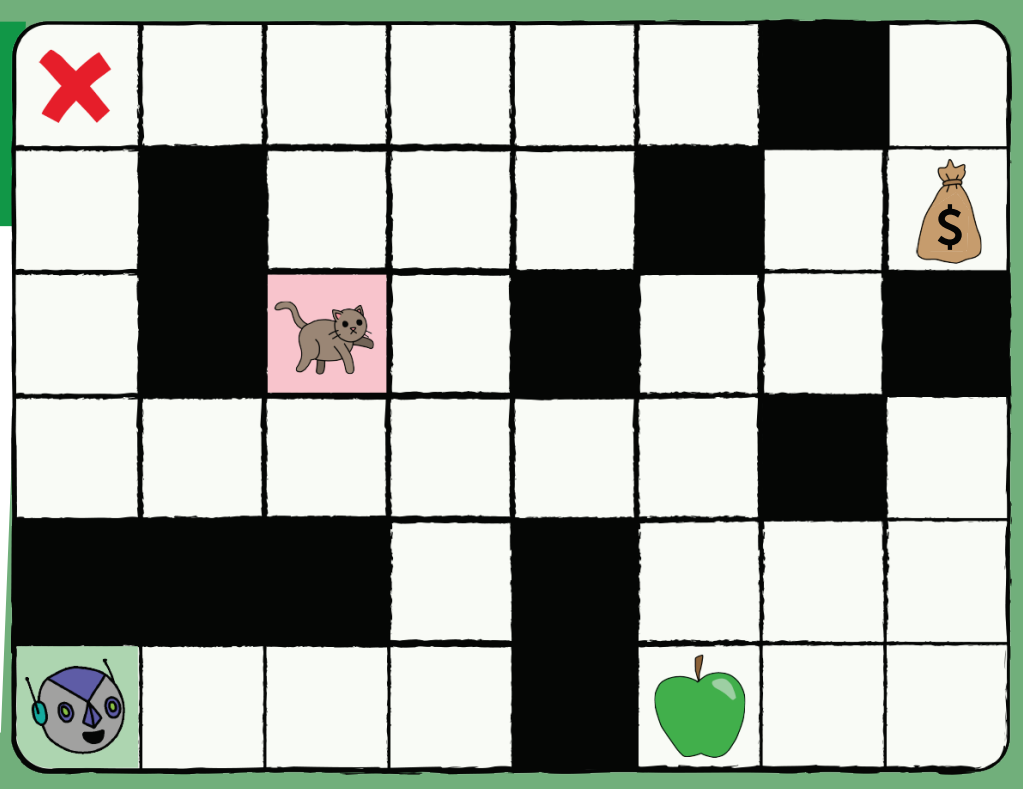
Tu dois compléter les étapes dans le bon ordre. Tu ne peux pas ajouter de l'eau dans la tasse avant de l'avoir fait bouillir.

Peux-tu trouver d'autres exemples?

À ton tour maintenant! Expérimente le séquencement avec ce labyrinthe!

Peux-tu écrire une séquence en utilisant ces instructions afin de déplacer le robot jusqu'au chat?

Tu trouveras plus de labyrinthes de ce genre dans Scratch.



Tu désires en apprendre plus à propos de Code Club? Visite **www.codeclub.ca**